



Ενημερωτικό Δελτίο

Περιφερειακή Διεύθυνση Εκπαίδευσης Δυτικής Μακεδονίας

Θερινό Σχολείο

Πληροφορικής και Νέων Τεχνολογιών στην Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση

Η Περιφερειακή Διεύθυνση Εκπαίδευσης Δυτικής Μακεδονίας αξιοποιώντας τους Πόλους Εκπαιδευτικής Καινοτομίας ΤΠΕ (ΠΕΚΤΠΕ) διοργανώνει διαδικτυακό **Θερινό Σχολείο (Summer School)** με θέμα "Πληροφορική και Νέες Τεχνολογίες στην Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση".

Το θερινό σχολείο θα πραγματοποιηθεί διαδικτυακά τον **Ιούνιο 2020**.

Στο θερινό σχολείο θα παρουσιαστούν **θεματικές** σχετικά με:

1. Σχεδίαση και Εκτύπωση σε 3 διαστάσεις
2. Ρομποτική με Python - Lego Mindstorms EV3 + EV3dev
3. Raspberry Pi
4. Φτιάχνω το δικό μου παιχνίδι σε Scratch
5. Γλώσσα προγραμματισμού Python

Συγκεκριμένα, για κάθε θεματική ενότητα ισχύουν τα παρακάτω:

Θεματική ενότητα 1: Σχεδίαση και Εκτύπωση σε 3 διαστάσεις

Σύντομη περιγραφή: Στο συγκεκριμένο εξ αποστάσεως μάθημα, οι συμμετέχοντες, θα γνωρίσουν τον κόσμο των τρισδιάστατων κατασκευών. Θα μάθουν να σχεδιάζουν τρισδιάστατα μοντέλα και στη συνέχεια να τα εκτυπώνουν χρησιμοποιώντας έναν 3D εκτυπωτή. Τα μαθήματα απευθύνονται σε όλους τους λάτρεις της τρισδιάστατης σχεδίασης και θα γίνουν πάνω στην πλατφόρμα TinkerCAD. Η τελευταία ενότητα είναι αφιερωμένη στην 3D εκτύπωση, παρουσιάζοντας τις ρυθμίσεις του λογισμικού Cura. Μέσω της σύγχρονης πλατφόρμας εκπαίδευσης, η-τάξη, οι συμμετέχοντες θα μπορούν να μελετήσουν σχετικό υλικό και να παρακολουθήσουν βίντεο-μαθήματα για την τρισδιάστατη σχεδίαση και εκτύπωση.

Μέσω της σύγχρονης πλατφόρμας εκπαίδευσης, Zoom (24 & 26 Ιουνίου), οι συμμετέχοντες θα παρακολουθήσουν ζωντανά μαθήματα σχεδίασης και εκτύπωσης τρισδιάστατων κατασκευών και θα μπορούν να υποβάλουν ερωτήσεις. Οι διευθύνσεις και οι ώρες των τηλε-μαθημάτων θα ανακοινωθούν στους συμμετέχοντες που θα έχουν κάνει εγγραφή.



Ημερομηνίες	Ώρες	Διδάσκοντες	Τίτλος	Συμμετέχοντες	Φόρμα επικοινωνίας
8 με 12 Ιουνίου	4 ώρες ασύγχρονη	Γεωργίου Σωτήρης - Θεμελής Θοδωρής	Σχεδίαση και Εκτύπωση σε 3 διαστάσεις	Ελεύθερο για όλους (Μαθητές, Εκπαιδευτικούς, Φοιτητές, κα)	https://forms.gle/3uL6QRNGS xpXροjA7
15 με 19 Ιουνίου	4 ώρες ασύγχρονη				
24 & 26 Ιουνίου	2 ώρες σύγχρονη				

Θεματική ενότητα 2: Ρομποτική με Python - Lego Mindstorms EV3 + EV3dev

Σύντομη περιγραφή: Ο προγραμματισμός είναι μαγικός. Είναι η δυνατότητα να δημιουργήσουμε πράγματα από καθαρή φαντασία. Ανακαλύπτουμε τη μαγική δύναμη του μυαλού και των δακτύλων μας και προγραμματίζουμε με τη δύναμη της γλώσσας Python. Τα ρομπότ είναι έτοιμα και σας περιμένουν. Δείτε τα σε ζωντανή ροή στο <https://bit.ly/39MmegH>.

Θα πραγματοποιηθούν τέσσερις (4) τηλεδιασκέψεις στις 16, 18, 23 και 25 Ιουνίου και ώρες 18:00-19:30 μέσω σύγχρονης πλατφόρμας τηλεκπαίδευσης και θα υπάρχει υποστηρικτικό υλικό στο η-τάξη του ΠΣΔ. Περισσότερες πληροφορίες θα σας ανακοινωθούν μετά την εγγραφή σας.

Ημερομηνίες	Ώρες	Διδάσκοντες	Τίτλος	Συμμετέχοντες	Φόρμα επικοινωνίας
16 και 18 Ιουνίου	18:00- 19:30	Ζαραφίδης Χαράλαμπος - Βασιλειάδου Πολυξένη - Βασδέκη Γεωργία	Ρομποτική με Python - Lego Mindstorms EV3 + EV3dev	Μαθητές και Εκπαιδευτικοί Β'/Θμιας Εκπ/σης σχολικών μονάδων Δυτικής Μακεδονίας	https://forms.gle/3nFzKwYt8BkiXDKi6
23 και 25 Ιουνίου	18:00- 19:30				

Θεματική ενότητα 3: Raspberry Pi

Σύντομη περιγραφή: Διαδραστικό σεμινάριο σύγχρονης εκπαίδευσης για το Raspberry Pi.

Ημερομηνίες	Ώρες	Διδάσκοντες	Τίτλος	Συμμετέχοντες	Φόρμα επικοινωνίας
23 και 24 Ιουνίου	18:00 - 21:00	Μωυσιάδης Βασίλειος	Raspberry Pi	Εκπαιδευτικούς Πληροφορικής (ΠΕ86) ή άλλης Ειδικότητας Τεχνολογικής Κατεύθυνσης (πχ Ηλεκτρονικούς, Ηλεκτρολόγους)	https://forms.gle/97G8mChQMdptQapC8

Θεματική ενότητα 4: Φτιάχνω το δικό μου παιχνίδι σε Scratch



Σύντομη περιγραφή: Ελάτε να γνωρίσουμε τις βασικές έννοιες του προγραμματισμού και τη δομημένη αλγοριθμική σκέψη για την επίλυση προβλημάτων, μέσα από το Scratch. Τα μαθήματα περιλαμβάνουν κυρίως δημιουργία παιχνιδιών (λαβύρινθος, τένις, δημιουργία κουίζ, παιχνίδια δεξιοτήτων, αλληλεπίδραση με κάμερα κ.λπ.). Είναι ώρα για διασκέδαση!

Ημερομηνίες	Μέθοδος διδασκαλίας	Διδάσκοντες	Τίτλος	Συμμετέχοντες	Φόρμα επικοινωνίας
1. Δευτέρα 15-06-2020 και ώρα 11:00 πμ 2. Τετάρτη 17-6-2020 και ώρα 11:00 πμ 3. Παρασκευή 19-6-2020 και ώρα 11:00 πμ 4. Δευτέρα 22-6-2020 και ώρα 11:00 πμ 5. Τετάρτη 24-6-2020 και ώρα 11:00 πμ 6. Παρασκευή 26-6-2020 και ώρα 11:00 πμ	Σύγχρονη μέσω Webex : 6 ώρες Ασύγχρονη: ηλεκτρονική τάξη στο eclass	Βασδέκη Γεωργία Δράγου Ευαγγελία Καλτσιάδου Μαρία Λιάμπα Θεοδούλα	Φτιάχνω το δικό μου παιχνίδι σε Scratch	Για μαθητές Γυμνασίου σχολικών μονάδων Δυτικής Μακεδονίας	https://forms.gle/4wKktQaZhTtKrQsN7

Θεματική ενότητα 5: Γλώσσα προγραμματισμού Python

Σύντομη περιγραφή: Θα γίνει παρουσίαση, εφαρμογή (hands on) και συζήτηση σχετικά με τη γλώσσα προγραμματισμού Python σε εισαγωγικό αλλά και προχωρημένο επίπεδο.

Ημερομηνίες	Ώρες	Διδάσκοντες	Τίτλος	Συμμετέχοντες	Φόρμα επικοινωνίας
15 Ιουνίου	18:00-20:00	Δημήτρης Τζήμας	Εισαγωγή στην Python, βασικές έννοιες, περιβάλλον Anaconda	Μαθητές, Εκπαιδευτικοί και Φοιτητές.	https://forms.gle/66mXFLk9Vq5j1P6LA
22 Ιουνίου	18:00-20:00		Εκπόνηση εκπαιδευτικών και επιστημονικών εργασιών μέσω Python	Εκπαιδευτικοί και Φοιτητές.	
29 Ιουνίου	18:00-20:00		Σύγχρονες εφαρμογές της Python: Ανάλυση μαθησιακών δεδομένων (learning analytics)	Εκπαιδευτικοί και Φοιτητές.	



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ Α/ΘΜΙΑΣ ΚΑΙ Β/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠ/ΣΗΣ
ΔΥΤΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ



Καλούνται όσοι **εκπαιδευτικοί, μαθητές και φοιτητές** ενδιαφέρονται να συμμετέχουν στο θερινό σχολείο, να συμπληρώσουν τις **αντίστοιχες φόρμες εκδήλωσης ενδιαφέροντος** μέχρι και την **Τετάρτη 10 Ιουνίου** για να τους σταλούν έγκαιρα οι οδηγίες και οι σύνδεσμοι παρακολούθησης.